

## PROYECTO DE RESOLUCION

*La Honorable Cámara de Diputados de la Nación*

### RESUELVE:

Declarar de interés de esta Honorable Cámara de Diputados de la Nación, el primer evento internacional de creatividad e innovación “**Campus Party – Edición Digital**”, que se desarrollará los días 09, 10 y 11 de Julio de 2.020, simultáneamente en más de 60 países, con set local en Argentina.-

## FUNDAMENTOS

Señor presidente:

El escenario global ha sido completamente rediseñado a partir de la disrupción provocada por la pandemia global de COVID-19.

El profundo impacto que este fenómeno ha tenido puede ser visualizado como una crisis de proporciones catastróficas, o como una oportunidad de re-pensar el mundo tal y como lo conocemos.

Campus Party, fiel a su espíritu disruptivo y comunitario, alza la voz en medio de este evento para invitar a las comunidades de todo el mundo a unirse en un evento sin precedentes: más de 60 países y sus comunidades, pensando, hablando, reflexionando y comenzando a darle forma al mundo que llegará el día después.

Campus Party, es la mayor experiencia tecnológica del mundo, que reúne a más de 600 mil jóvenes en más de 15 países. Comunidad global referente en tecnología, innovación, creatividad, ciencia, entretenimiento y emprendedorismo. Es un lugar para construir comunidad en donde miles de jóvenes se reúnen para aprender, enseñar y divertirse.

**“Campus Party – Edición Digital”** será un evento de creatividad e innovación sin precedentes, en el que campuseros de sesenta países se juntan a través de un enorme espacio digital, de forma simultánea, para inspirarse, aprender y co crear soluciones para reconfigurar el mundo.

Se desarrollará entre el 9 y el 11 de Julio de 2.020 (World Population Day), 3 días de contenido non stop, que en la edición global contará con más de 100 speakers (50 internacionales, 50 regionales, 25 locales) y más de 30 workshops (12 temáticas, con tres ediciones en diferentes momentos del evento).

De acceso libre y gratuito, para que pueda ser aprovechado por los millones de personas que se encuentran paradas o sin empleo, para que desarrollen las habilidades digitales que les ayuden a re configurar sus perfiles para los desafíos futuros.

Algunos de los mayores expertos del mundo en diversas áreas, compartirán sus ideas acerca de cómo el mundo se está reconfigurando a partir de esta crisis global: Jon Maddog Hall, Paulo Coelho, Guy Kawasaki, Vint Cerf y Sir Tim Berners Lee.

### Características de la Edición Digital.

- 1- Millones de camperos de más de sesenta países participando simultáneamente de los contenidos y desafíos propuestos. Un escenario global con los más grandes speakers para inspirarse y aprender.
- 2- Sets en Uruguay, Paraguay y Argentina, que generan contenido regional para las ediciones locales, desde los que se desarrollarán los Workshops y más de 50 charlas.
- 3- Una propuesta de contenido alineada con los ODS, que permita generar mayor unidad entre los espacios de contenido para inspirarse y aprender, y las experiencias digitales como hackathones y desafíos.
- 4- El desafío de innovación social más grande de la historia, con miles de camperos, de todas las comunidades, trabajando online durante tres días non-stop, para construir soluciones para los desafíos actuales.

La Edición local en Argentina de Campus Party tendrá cuatro componentes fundamentales en su estructura: Keynote Talks (charlas magistrales), Workshops (talleres), Hackathon Global (encuentro de programadores cuyo objetivo es el desarrollo colaborativo de software) y Job Factory (fábrica de trabajos).

El acceso al evento será libre y gratuito para todos los que quieran sumarse, y el contenido será transmitido LIVE, y almacenado en una plataforma ONDEMAND para ser consultado en cualquier momento durante el año posterior al evento por todos los usuarios.

Un evento con unas 250 horas de contenidos, más de 120 speakers convocados, y un alcance cercano a las 50 mil personas.

Ejes temáticos Campus Party Argentina:

- Futuro de la Educación;
- Futuro del Trabajo;
- Innovación y Tecnología;
- Emprendedurismo y negocios;
- Ciencia;
- Codificación.

Todos estos ejes temáticos serán abarcados desde diferentes puntos: Fintech, Movilidad, IOT, Smart Cities , Robótica, Arduino, Futuro de la Movilidad, EduTech, Economía Verde, Realidad Virtual, Blockchain, Makers, Software development, Programación, Seguridad, Open source, Telecomunicación,

Impresión 3D, Audio, Blogging, Multimedia, Fotografía, Edición de Video, Redes Sociales, Astrofísica, Biotecnología, Ingeniería Genética, Nanotecnología, Neurociencia. Diseño de Videojuego, Mobile gaming, Testing.

A nivel local, habrá importantes charlas y paneles con oradores destacados a nivel internacional, regional y local, con contenidos sobre empleo y economía, energía y medioambiente, entretenimiento digital y arte, educación y ciudades del futuro.

Campus Party – Edición digital, contendrá decenas de talleres con los mejores expertos regionales en diversas tecnologías.

Los mejores contenidos, de la mano de los socios líderes de cada segmento. Todo como para que los destinatarios puedan reconfigurar su perfil y hacer frente a los desafíos que la nueva economía plantea. Academias de electricidad, robótica, hogar digital, programación, fábrica de ideas y habilidades blandas.

Lanzamos el hackathon social (encuentro de programadores cuyo objetivo es el desarrollo colaborativo de software) más grande de la historia, con miles de campuseros de todo el mundo cooperando y compitiendo en el desarrollo de soluciones a los problemas y desafíos más urgentes de nuestro mundo durante y post crisis.

Atendiendo la importancia que significa el desarrollo de esta primer experiencia internacional del “**Campus Party – Edición Digital**”, que aborda la temática mencionada precedentemente y que es de una relevancia significativa para el País, es que solicito a mis pares, me acompañen con la aprobación del presente proyecto.