



La Cámara de Diputados de la Nación

RESUELVE:

Declarar de interés de la Honorable Cámara de Diputados/as de la Nación el juego de mesa pedagógico "Soy, jugando a ser" creado por Soledad Toriggia por promover, mediante el juego, la educación sexual integral y el derecho a la identidad.



Fundamentos

Sr. Presidente;

Soy, jugando a ser es un juego inclusivo elaborado desde una perspectiva de género y que promueve el respeto y la comprensión de las diversidades desde la reivindicación del derecho a la identidad. Es un juego de diseño y producción independiente.

El juego permite desarmar estereotipos sexistas, estéticos, etarios y culturales a la vez que potencia las libertades de lxs niñxs . Además propone la integración y la socialización temprana, ofreciendo múltiples formas de jugar, puede usarse como juguete a modo de rompecabezas o como juego creador de historias apto para edades de 4 años en adelante. Se encuentra inspirado en la ley de Educación Sexual Integral de nuestro país, y busca, desde una perspectiva pedagógica, promover los principios y derechos consagrados en la Convención de los Derechos del Niño; en la Ley 26.743 de Identidad de Género; en la Ley 26.485 para la prevención, sanción y erradicación de la violencia contra las mujeres; la Ley 26.618 de Matrimonio Igualitario; como también la Ley 26.061 de Protección Integral de los Derechos de las Niñas, Niños y Adolescentes y las leyes generales de educación de la Nación.

Soy, jugando a ser consta de más de 60 piezas ilustradas, con las cuales se arman personas construidas en base a tres partes del cuerpo: cabeza, tórax y abdomen, estas piezas muestran variantes en tonalidades de piel, vestimentas, distintas formas de cuerpos, rasgos físicos y edades. Una vez que se arma el personaje a este se le añaden, gustos, pasatiempos, personalidad, sueños (que están representadas por actividades artísticas, recreativas y saludables), para crear una historia que se interrelaciona con otras, formando así un juego colectivo. Se pueden hacer 1000 combinaciones con las piezas, eligiendo con libertad la construcción de los personajes y las formas de juego.

El juego es una creación de la productora independiente "Ideas To" . Es un proyecto que desarrolla propuestas pedagógicas diseñadas para instituciones, organizaciones, empresas y profesionales de distintos campos del conocimiento donde se insertan herramientas que van desde material didáctico, (especializado en juegos de mesa), talleres, generación de contenido, brindando alternativas de solución a distintas problemáticas sociales y ambientales, entre otras, de una manera lúdica y creativa. La responsable de la productora, y la creadora del juego es Soledad Toriggia que es diseñadora, productora de juegos de mesa, fotógrafa, guionista, candidata a Dirección de Cine por el Centro de Investigación en Video y Cine (CIEVYC) y estudiante avanzada del Instituto de Tiempo Libre y Recreación (ISTLYR).



El juego que proponemos declarar de interés fue premiado en múltiples oportunidades. En 2016 fue Ganador del concurso Jugando en igualdad para juegos no sexistas e inclusivos; en 2018 fue premiado como el Mejor juego infantil en el Encuentro Nacional de Juegos de mesa; en 2019 los premiaron como el Mejor Juego con perspectiva de género y diversidad; en diciembre del 2019, en la comisión de cultura y educación, fue nombrado de interés Cultural en la municipalidad de Vicente López.

En el contexto de emergencia sanitaria en el que nos encontramos en donde todas las formas de educación deben actualizarse como consecuencia de la pandemia y del aislamiento social preventivo y obligatorio, y en un momento en que los Niños, Niñas y Adolescentes se encuentran confinados en sus casas, es crucial contar con herramientas que permitan dar continuidad a los núcleos pedagógicos vinculados a la Educación Sexual Integral y que busquen promover el respeto por la identidad de las personas, al cuidado del propio cuerpo y la erradicación de todo tipo de violencia sexual y basado en el género.

No hay dudas, de que el juego es la manera en la que aprendemos el mundo, es lo que ocupa nuestro tiempo en la infancia, es una herramienta fundamental en el aprendizaje con la que nos conectamos a nuestras primeras socializaciones, y de la manera que conocemos el mundo. Nos acerca intergeneracionalmente y permite construir nuevos sistemas de valores que sean respetuosos de los derechos humanos.

Por los motivos expuestos solicito a mis pares que acompañen el presente proyecto de Declaración.

Autora: Gabriela Cerruti

Firmantes: Monica Macha, Mabel Luisa Caparrós