

## PROYECTO DE DECLARACIÓN

La H. Cámara de Diputados de la Nación

### DECLARA

Expresar beneplácito por el proyecto educativo y didáctico en formato lúdico "Expedición Humedales" por su invaluable contribución a la hora de tomar conciencia sobre la necesidad de cuidar la naturaleza y del grave peligro que corren las especies naturales en el Humedal del Litoral.

## Fundamentos

Sr. Presidente

Este proyecto tiene por objetivo reconocer todos los esfuerzos que se realicen desde distintos sectores a la hora de concientizar a la ciudadanía acerca de la importancia del cuidado del ambiente en general y de la protección de los humedales presentes en los diversos ecosistemas de nuestro país y en particular del litoral.

Hace un tiempo se ha realizado el lanzamiento comercial del proyecto educativo y didáctico en formato lúdico denominado "Expedición Humedales"; el cual se trata de un juego de cartas creado por cuatro docentes oriundos de la ciudad de Rosario, a los cuales les apasiona la ecología, la enseñanza y el mundo de los juegos de mesa. Según afirma uno de los creadores, Franco Toffoli en una reciente nota periodística (<https://www.versionrosario.com/juego/un-juego-aprenderlos-humedales-n13251>), la iniciativa surgió luego de un juego de cartas en la costas de Rosario, *"...Mirando el río (Paraná) y charlando pensamos que se podía adaptar con la flora y fauna de los humedales del Litoral. Así empezó el diálogo, las especies, qué tipo íbamos a usar. También nos pareció adecuado incluir el estado de conservación, si eran especies que estaban fuera de peligro, o eran vulnerable, o en peligro y así se fue gestando el proyecto, que nos llevó más de tres años"* (<https://www.lacapital.com.ar/la-ciudad/que-es-expedicion-humedales-el-juego-que-pretende-concientizar-lasreservas-naturales-n2678526.html>).

El proyecto fue ideado y diseñado por los Docentes Franco Toffoli, Germán Cuesta y Nicolás Passarino, además del Ingeniero Mecánico Federico Acien. Según sostienen sus creadores, se trata de un juego pensado para toda la familia que versa sobre la flora y la fauna de los humedales del Litoral, y que pone énfasis en las especies amenazadas y en peligro de extinción. El objetivo detrás del proyecto consiste en tomar conciencia de la necesidad de cuidar la

naturaleza y del grave peligro que corren las especies naturales en el Humedal del Litoral, siendo para ello fundamental el conocimiento previo del hábitat.

El juego se recomienda a partir de los 6 años de edad y cuenta con un mazo de cartas y un libro temático. De un lado de las cartas hay imágenes con las distintas especies en estado de conservación y del otro lado el nombre de las especies. Hay cuatro maneras diferentes de jugar y una de éstas es grupal. En todas ellas el objetivo es el de identificar el nombre con la imagen o con el estado de conservación de la especie.

Encontrándose el proyecto fundamentalmente enfocado a la cuestión educativa, sus creadores ponen de relieve el esfuerzo de investigación y las variadas consultas con distintos especialistas en el tema que demandó su diseño. El mismo se ve favorecido por la particular mirada docente y por su natural inquietud por enseñar y concientizar, "teniendo en cuenta que los aprendizajes más importantes de la vida se hacen jugando".

El juego persigue como objetivo primordial, concientizar sobre la riqueza natural del Paraná y sus islas y su contenido consiste en 25 cartas de objetivo, 48 cartas de especie, un libro de reglamento y uno que profundiza en la temática. Pacú, Irupé, Raya, Sauce, Carpincho, Martín Pescador. Cada carta viene con un cuidado diseño: de un lado, un dibujo de cada planta o animal, del otro su nombre. Además, están clasificados con íconos de colores que referencia cada grupo de especie y tres colores posibles: rojo de peligro de extinción; amarillo, vulnerable; y verde, fuera de peligro. Descubrir las especies ocultas, avistaje por objetivo, avistaje grupal y duelo guardaparques son las cuatro modalidades sugeridas.

Sus creadores apuntan a que el juego tiene un alto potencial educativo y que resultaría más que interesante si fuera llevado a las aulas para una educación basada en juegos. "...es toda una corriente pedagógica y si el recurso es bueno y funciona bien, lo lúdico es un disparador muy valioso..."

(<https://www.lacapital.com.ar/educacion/para-aprender-el-juego-el-rio-parana-y-las-islasn2679152.html>)

En el libro de la temática que viene incorporado al juego, se explica qué son los Humedales y por qué son importantes, qué son las áreas protegidas y los sitios Ramsar, los monumentos naturales y los estados de conservación de cada especie.

Finalmente queremos destacar que el proyecto no persigue un fin estrictamente comercial, sino más bien se dirige al aspecto educativo y formativo. En este sentido los creadores del juego brindan distintas charlas en ámbitos educativos en forma totalmente gratuita donde se explayan acerca de la importancia de la conservación de las distintas especies y del hábitat del humedal del Litoral.

Esta iniciativa ya ha sido declarada de interés por el Honorable Concejo deliberante de Rosario y la Cámara de Senadores de la Provincia de Santa Fe.

Por lo expuesto, pido a mis pares nos acompañen con el siguiente proyecto de declaración.