



H. Cámara de Diputados de la Nación

Las Malvinas son argentinas

P R O Y E C T O D E R E S O L U C I Ó N

La Cámara de Diputados de la Nación

RESUELVE:

Solicitar al Poder Ejecutivo Nacional implemente campañas de prevención de grooming en redes sociales, juegos online y escuelas.

A tal efecto se requiere se refuercen los mensajes acerca de:

- a) El grooming como modalidad de abuso sexual;
- b) La peligrosidad que conlleva tener desconocidos como “amigos” virtuales;
- c) Modalidades e identificación de tipos de mensajes de groomers;
- d) Cómo actuar frente a una situación de grooming.

Dr. H. Marcelo Orrego

Diputado de la Nación

Cofirmante: Dip. Susana Laciari



H. Cámara de Diputados de la Nación

Las Malvinas son argentinas

FUNDAMENTOS

Sra. Presidenta:

La ONG Grooming Argentina, difundió los resultados de una preocupante encuesta que reveló que a siete de cada diez niñas, niños y adolescentes les pidieron fotos en contexto de desnudez por Internet y 1 de cada 3 menores de edad en la Argentina desconoce que esto constituye una modalidad de abuso sexual.

La investigación, que tuvo como propósito visibilizar "el grado de vulnerabilidad a la que se ven expuestos los chicos y las chicas en el ecosistema de internet", la llevó adelante el equipo de Investigación Forense de la ONG, a través de 5.557 encuestas entre menores de 9 y 17 años, en escuelas de gestión pública y privada de distintas partes del país, entre enero y noviembre de 2022.

Las conclusiones determinaron que 6 de cada 10 niñas y niños tienen su primer celular con acceso a Internet a partir de los 9 años y que, en promedio, pasan conectados 6 horas diarias en el entorno digital donde el 62% de los menores que usan juegos en red se comunicaron con personas que no conocían.

A su vez, en cuanto al uso de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TICs), 8 de cada 10 adolescentes entre 13 y 17 años poseen y frecuentan al menos 3 redes sociales con mayor preferencia



H. Cámara de Diputados de la Nación

Las Malvinas son argentinas

(el 70% de los chicos tiene entre sus amigos a gente que no conoce), y 7 de cada 10 niños entre 9 y 12 años juegan a juegos en línea.

A través de plataformas de juegos online y redes sociales, los menores de edad aseguraron que cuando hablan con desconocidos tienden a recibir propuestas de "noviazgos" que, frecuentemente, se utilizan como estrategias de manipulación para luego hacerles pedidos de fotos en contexto de desnudez.

Principalmente, se identificaron en las plataformas Roblox y Among Us, donde 1 de cada 3 víctimas fueron niños y adolescentes varones y 2 de cada 3, niñas y adolescentes mujeres. En el 69% de los casos los agresores son desconocidos por la víctima, mientras que en un 31% el victimario formaba parte de su círculo íntimo, añade el informe.

Por las razones expuestas es que solicito a mis pares el acompañamiento y rápida aprobación del presente proyecto.

Dr. H. Marcelo Orrego
Diputado de la Nación

Cofirmante: Dip. Susana Laciari