

PROYECTO DE RESOLUCIÓN

La H. Cámara de Diputados de la Nación

RESUELVE

Declarar de interés de esta Honorable Cámara el encuentro internacional de ciencia, arte y tecnología "Infomatrix y Robomatrix Argentina 2025", el Seminario Internacional de Enseñanza en Ciencia y Tecnología (SIENCYT) y el Hackatón "Código Pampa", a realizarse en la localidad de Realicó, provincia de La Pampa, del 16 al 18 de octubre de 2025, con participación de delegaciones estudiantiles y docentes de diversas provincias argentinas, así como de países latinoamericanos.

Asimismo, se reconoce al Club de Ciencia y Tecnología "Eureka" de La Pampa, al Comité Organizador y a las instituciones que apoyan la realización del evento, por su aporte a la educación científica, tecnológica y la innovación en la región.

Ariel Rauschenberger

Varinia Lis Marín

FUNDAMENTOS

Señor Presidente:

La educación en ciencia y tecnología es fundamental para el desarrollo social, cultural y productivo. En este marco, la Exposición de Trabajos de Investigación Infomatrix, avalada por la Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada (SOLACYT), constituye una plataforma multinacional que promueve la innovación y el desarrollo de competencias en jóvenes estudiantes, alentando el trabajo colaborativo y el intercambio de conocimientos. Complementariamente, Robomatrix convoca a presentar prototipos y competir en categorías específicas de robótica.

La edición 2025 se realizará en Realicó, La Pampa, del 16 al 18 de octubre, en múltiples locaciones. Allí convergerán delegaciones de distintas provincias argentinas y de países latinoamericanos, en el marco de este encuentro internacional de ciencia, arte y tecnología,.

Infomatrix es un concurso que, desde 2007, reúne anualmente a estudiantes desde el nivel preescolar hasta el superior, para presentar proyectos en categorías como Divulgación Científica, Desarrollo de Software, Robótica, Ciencias Aplicadas, Cuento Científico, Arte, Música, Cortometraje, Animación Digital y Juegos de mesa. Este concurso se desarrolla en fases locales, nacionales e internacionales, culminando en una final continental en México y en un evento mundial. Robomatrix, por su parte, se constituye en un ámbito en el que estudiantes de toda latinoamérica presentan sus prototipos robóticos y compiten en diversas categorías, tales como Fútbol de Robots, Seguidor de Línea, Sumo RC, Car Race, Drones y Todo Terreno.

La convocatoria 2025 registra un récord histórico de participación: 76 proyectos de arte, ciencia y tecnología; 170 participantes con proyectos científicos y tecnológicos; 50 docentes asesores; más de 30 proyectos de robótica; y 30 instituciones educativas (escuelas,

colegios, terciarios, universidades y clubes de ciencia) provenientes de La Pampa, Buenos Aires y Córdoba, junto con equipos de México, Brasil, Bolivia y Colombia.

El programa prevé acreditaciones, inauguración, exposición abierta al público, charlas y talleres (entre otros, Arduino básico e innovación), recorridas del jurado y actividades culturales. El viernes 17 se realizará la Velada Cultural y Premiación entre las 19:00 y 21:00 horas en el Centro de Convenciones; el sábado 18 se desarrollará el Hackatón "Código Pampa".

El Hackatón "Código Pampa" es una propuesta formativa y recreativa creada en La Pampa para las juventudes participantes, orientada a promover la programación, el trabajo en equipo y la resolución creativa de desafíos. No requiere conocimientos previos, ya que cada equipo cuenta con acompañamiento permanente, privilegiando el entusiasmo, la creatividad y el espíritu colaborativo.

A la par de estas actividades, se suma el Seminario Internacional de Enseñanza en Ciencia y Tecnología (SIENCYT) a nivel nacional, destinado a asesores, docentes y orientadores de los proyectos que se presentan en ambos eventos. La propuesta consiste en que los docentes asesores expongan sus trabajos en un seminario paralelo a Infomatrix, mientras el jurado recorre y evalúa los proyectos, favoreciendo el intercambio de metodologías, experiencias y estrategias pedagógicas, así como el fortalecimiento de redes de colaboración en el ámbito educativo.

La organización destaca el apoyo sostenido de instituciones provinciales y municipales —Agencia CITIA, Municipio de Realicó, Ministerios de Producción, Educación, Modernización y Conectividad, y el Gobierno de La Pampa—, cuyo acompañamiento ha sido clave para el crecimiento del evento y para acercar oportunidades de educación científico-tecnológica a las juventudes de la región.

Por lo expuesto, y considerando el impacto educativo, científico y comunitario de Infomatrix y Robomatrix Argentina 2025, del SIENCYT y del Hackatón "Código Pampa", corresponde declarar de interés estas actividades, que contribuyen a la formación de vocaciones, al desarrollo de habilidades tecnológicas y a la construcción de ciudadanía a partir de la creatividad, la innovación y la cooperación.

Ariel Rauschenberger

Varinia Lis Marín