

## PROYECTO DE RESOLUCIÓN

La Cámara de Diputados de la Nación

## **RESUELVE**

Declarar de interés de esta Honorable Cámara la exposición de Ciencia, Arte y Tecnología INFOMATRIX ARGENTINA; la competencia de Robótica ROBOMATRIX ARGENTINA y; el Seminario Internacional de Enseñanza en Ciencia y Tecnología (SIENCYT), eventos que se desarrollarán del 16 al 18 de octubre del corriente año, en la localidad de Realicó, Provincia de La Pampa.

VARINIA LIS MARÍN DIPUTADA NACIONAL



## **FUNDAMENTOS**

## Sr. Presidente:

Del 16 al 18 de octubre, Realicó será sede de INFOMATRIX ARGENTINA, una exposición de Ciencia, Arte y Tecnología Nacional con la presencia de proyectos de distintas provincias de Argentina y de países latinoamericanos y de la competencia latinoamericana de Robótica ROBOMATRIX ARGENTINA, eventos ambos que se realizarán en las instalaciones del Gimnasio Dorita Lucesoli y en el Centro Cultural de Convenciones de esa localidad de mi provincia.

En un contexto en el que la educación en ciencia y tecnología es fundamental para el desarrollo de las sociedades modernas, la exposición de trabajos de investigación Infomatrix, avalada por la Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada (SOLACYT), se presenta como una plataforma multinacional que promueve la innovación y el desarrollo de competencias en jóvenes estudiantes.

Estos eventos de alcance internacional, buscan no sólo compartir conocimientos y experiencias en nuevas tecnologías, sino también despertar el espíritu de competencia y colaboración entre los estudiantes de todos los niveles educativos.

Infomatrix es un concurso que, desde 2007, reúne anualmente a estudiantes de edad preescolar hasta universitarios para presentar proyectos en categorías como Divulgación Científica, Desarrollo de Software, Robótica, Ciencias Aplicadas, Cuento Científico, Arte, Música, Cortometraje, Animación Digital y Juegos de mesa.



Esta competencia se desarrolla en fases locales, nacionales e internacionales, culminando en una final continental en México y en un evento mundial.

Complementando a Infomatrix, la competencia Robomatrix invita a estudiantes de toda Latinoamérica a presentar sus prototipos robóticos y competir en diversas categorías, tales como Fútbol de Robots, Seguidor de Línea, Sumo RC, Car Race, Drones y Todo Terreno.

La edición 2025 de la Exposición Infomatrix, junto con la competencia Robomatrix, se realizarán, como decía, en Realicó y representa una oportunidad invaluable para que nuestros estudiantes desarrollen sus habilidades en ciencia, tecnología y robótica, y para que nuestra comunidad educativa se integre a esta red internacional de innovación y conocimiento.

Este año, además, se desarrollará el Seminario Internacional de Enseñanza en Ciencia y Tecnología (SIENCYT) a nivel nacional, destinado a asesores, docentes y orientadores de los proyectos que se presentan en los eventos antes mencionados.

La propuesta consiste en que los docentes asesores expongan sus trabajos en un seminario paralelo a Infomatrix, mientras el jurado recorre y evalúa los proyectos.

Este espacio está dirigido a los docentes expositores de las ediciones argentinas de Infomatrix y Robomatrix, interesados en compartir metodologías, experiencias y estrategias pedagógicas desarrolladas en el campo de la ciencia y la tecnología.



Se trata de una excelente oportunidad para el intercambio profesional y el fortalecimiento de redes de colaboración en el ámbito educativo, además de charlas y talleres de la temática.

Estas actividades, en el resto de Latinoamérica se desarrollan en etapas estatales y regionales donde los mejores equipos acreditan a la etapa nacional correspondiente (México, Ecuador, Colombia, Chile, Argentina, Bolivia, Brasil, Paraguay, Perú, Costa Rica, entre otros), y de ahí acreditan a expo ciencias Sudamericanas, Latinoamericanas o la mundial gracias a los convenios que la Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología (SOLACYT) tiene en diversos países del mundo.

Asimismo, cuentan con el apoyo de la Agencia CITIA (Agencia de Ciencia, Tecnología e Innovación Abierta de La Pampa), el Municipio de Realicó, los ministerios de Producción, de Educación y de Modernización y Conectividad y el Gobierno de La Pampa.

Durante la jornada del sábado en horas de la mañana se desarrollará el Hackatón "Código Pampa", una propuesta formativa y recreativa creada en La Pampa para los jóvenes que asisten a las actividades, como parte integral de Infomatrix Sudamericana Argentina 2025.

El Hackatón "Código Pampa" busca promover la programación, el trabajo en equipo y la resolución creativa de desafíos, impulsando a las y los participantes a llevar sus ideas al siguiente nivel. No se requieren conocimientos previos: cada equipo contará con acompañamiento permanente, y lo más importante será su entusiasmo, creatividad y espíritu colaborativo.



A las actividades que proponemos declarar de interés de esta Cámara asistirán los mejores proyectos procedentes de Argentina, Brasil, Bolivia, Colombia y México entre otros países.

Estamos convencidos de que solo juntos podemos construir un futuro en el que la educación, la creatividad y la colaboración sean los motores que impulsen a las nuevas generaciones hacia nuevos desafíos y logros.

Apoyar la educación, la innovación, la ciencia y la tecnología no es solo una inversión en conocimiento, sino una apuesta esencial por un país más justo, próspero y con oportunidades reales para todos.

Por las razones expuestas, solicito a mis pares la aprobación del presente proyecto.

VARINIA LIS MARÍN DIPUTADA NACIONAL